



GIMKANA - BÚSQUEDA DEL TESORO

Niños y niñas de 5 a 7 años / 8 a 12 años



PRECIO - 13 euros por niño (incluye material, un pequeño detalle en el cofre del tesoro y seguro de accidentes)

DURACIÓN - 2 horas

PLAZAS Y EDADES - de 6 a 30 niños organizados en grupos de 3 a 5 integrantes y divididos por grupos de edad: 5 a 7 y 8 a 12 (la dificultad de las pruebas se adaptará para cada grupo de edad)

RATIO MONITORES - de 6 a 10 niños por monitor. Cada monitor supervisa a dos grupos durante todo el juego

Se trata de un juego tipo gimkana en el que los niños y niñas, organizados en grupos deberán buscar, con ayuda de un mapa, cuatro o cinco lugares del parque en los que encontrarán las instrucciones para realizar diversas pruebas. En ellas los niños experimentarán y aprenderán conceptos sobre ciencia y naturaleza. La resolución correcta de cada prueba les dará opciones para abrir el cofre del tesoro que encontrarán en la última prueba. El grupo que consiga abrir el cofre podrá quedarse con su contenido o compartirlo con todos.

En todo momento los monitores acompañarán a los niños por el parque, facilitarán la resolución de las pruebas y el buen desarrollo de la actividad.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Los monitores esperarán al grupo de niños en una de las entradas del Parque Forestal de Valdebebas.

- 10 min de presentación del juego y reparto de mapas, brújulas, pañoletas de color para cada grupo y gorros de explorador a los capitanes de grupo. El objetivo del juego es realizar correctamente todas las pruebas marcadas en el mapa para obtener los códigos que puedan abrir el candado del cofre del tesoro que se encuentra en la última prueba.
- 110 min de juego. Cada grupo tendrá marcado en el mapa un orden de pruebas. Para la realización de las pruebas los niños deben buscar, en el lugar marcado, un sobre con las instrucciones. El capitán debe leerlas al grupo y entre todos pensar en cómo resolver eso que se pide. Cuando tengan la solución deben llamar al monitor para que si es necesario les de el material necesario para realizarla y finalmente valide la prueba y les de un código.
- Cuando un grupo supera una prueba debe ir rápido hacia la siguiente marcada en el mapa hasta completarlas todas y llegar hasta el cofre que se encuentra escondido en el último punto del mapa.
- Una vez allí podrán probar a abrir el cofre con sus códigos. Solo uno de los códigos que se van a repartir abre el candado del cofre.
- Si el primer grupo no tiene suerte, probará cada grupo sus códigos. El grupo que consiga abrir el cofre será el ganador y podrá quedarse con su contenido ¡o repartirlo entre todos los grupos si así lo deciden por mayoría!

TIPOS DE PRUEBAS

La temática y la naturaleza de las pruebas se pueden acordar previamente según intereses del grupo pero en general las solemos desarrollar en relación a estos temas:

Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es



- Experimentos de ciencia
- Características y curiosidades del mundo animal y vegetal
- Investigación sobre la historia y la relación de las diferentes sociedades y culturas con la naturaleza

Además se pueden tematizar en torno a las estaciones del año y festividades

EJEMPLOS DE PRUEBAS

I- FRUTOS Y FLORES DEL OTOÑO

Ya casi está terminando el otoño y todavía no hemos recogido los suficientes frutos para pasar el invierno. Los animales del parque ya se han llevado la mayoría. ¡¡Teneis que daros prisa!!.

Estos son los frutos que tenéis que buscar. Una vez que los tengáis debéis asociar cada fruto a su uso más común:

<i>Turrón para Navidad</i>	<i>Mermeladas</i>
<i>Bebida Pacharán</i>	<i>Alimentación de los cerdos</i>
<i>Nocilla</i>	<i>Mermeladas e infusiones</i>

Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es



		
<i>Bellotas</i>	<i>Madroños</i>	<i>Almendras</i>
		
<i>Avellanas</i>	<i>Endrinas</i>	<i>Escaramujo</i>

2 - ¿CANSADOS DE LA SUBIDA HASTA AQUÍ?

Podríamos seguir subiendo por esta estructura de madera pero...

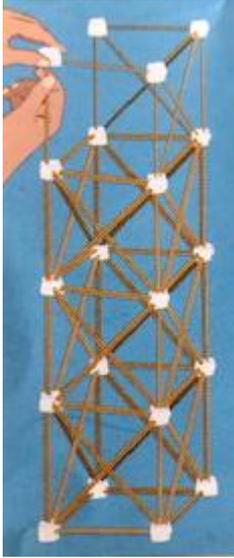
¿Creéis que aguantará nuestro peso y no se caerá?

¿Qué creéis que la hace estable?

Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es





ESTE ES VUESTRO RETO:

Tenéis 10 minutos para construir una estructura estable de dos pisos con esto que os dará el monitor:

- *Espaguetis*
- *Nubes de chuche*

PISTAS:

1. Dividid el trabajo:

- *2 personas hacen un piso*
- *2 personas hacen otro y luego los juntáis*
- *1 persona corta los espaguetis por la mitad y dirige la construcción*

2. La estructura es mucho mas estable si en cada lado ponemos espaguetis cruzados en diagonal. Fijaos que las diagonales son mas o menos $\frac{2}{3}$ de un espagueti.

Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

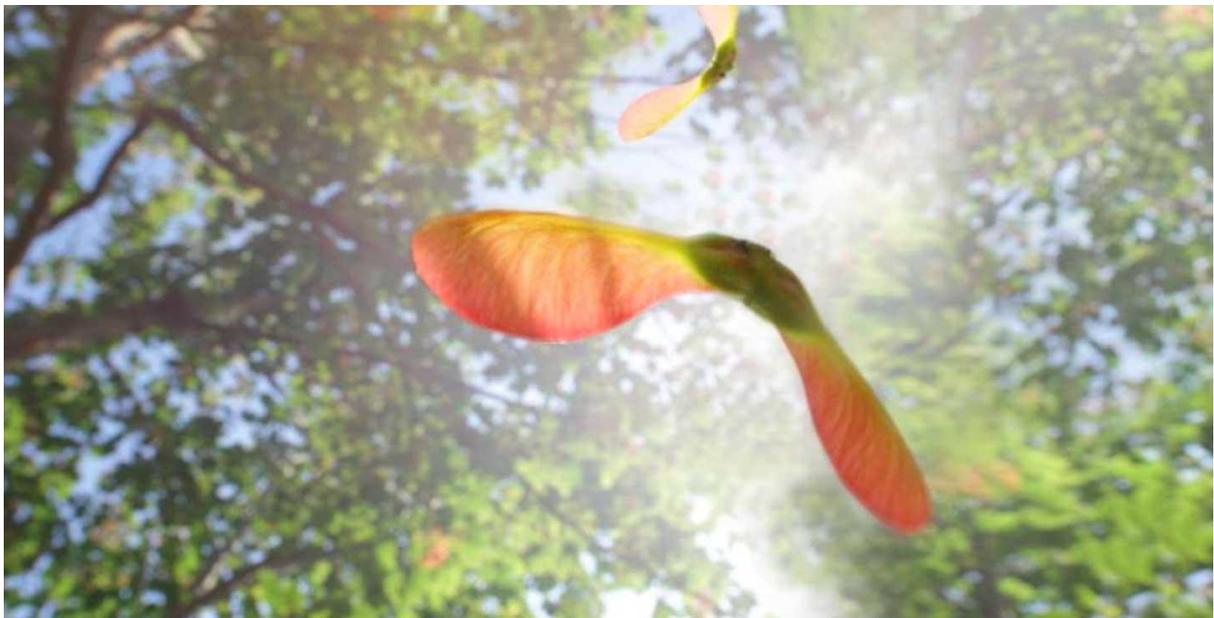
www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es

3 - ¿OS GUSTARÍA PODER VOLAR?

¿Sabiais que los diseños de los aviones, los helicópteros y también los drones están basados en la observación de la naturaleza?

El año pasado unos científicos diseñaron un dron superligero inspirado en el vuelo de la semilla del Arce.

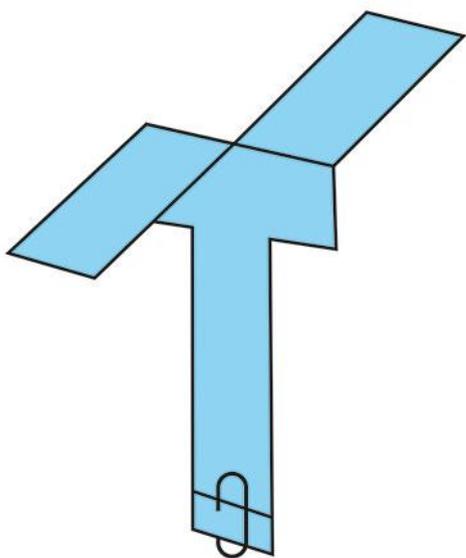
Estas semillas, cuando caen del árbol, giran como si fuera un helicóptero lo que hace que puedan llegar mucho mas lejos y así encontrar tierra buena y húmeda para germinar.



Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es





ESTE ES VUESTRO RETO:

Construir vuestra propia semilla voladora.

- 1 - Doblád la plantilla por la líneas rojas*
- 2 - Pegarle un garbanzo en la base con un gomet*
- 3 - Probar su vuelo tirándola fuerte hacia arriba y viendo cómo cae*

4 - ¡YA LE HABÉIS DADO UN GRAN ABRAZO AL ABUELO?

Este pino tan grande es el abuelo del parque. Ya estaba aquí mucho antes de que todo esto fuera un parque. Por eso nos puede contar la historia de lo que sucedió aquí hace muchos años.

ESTE ES VUESTRO RETO:

Buscad las pistas escondidas para descubrir la historia de este lugar. Están numeradas del 1 al 5.

Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es

Leedlas en orden para comprender la historia y responder a las preguntas del cuadro:

- 1 - ¿Por qué este barrio se llama hortaleza?*
- 2 - ¿Como se llama esta zona de pinos en la que estamos?*
- 3 - La gente venía a esta zona hace 100 años*
- 4 - ¿Que paso cuando esta zona se dejó abandonada?*
- 5 - ¿Cuando se empezó a crear este parque?*

Ejemplo de una de las pistas:

- 1 -

Hace 100 años aquí no había ninguna casa, solo había tierras de cultivo porque por esta zona pasaban muchos arroyos y su agua ayudaba a que la tierra fuera muy fértil y las cosechas más abundantes. Por eso este barrio se llama Hortaleza. Porque tenía muchas huertas.



Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es

5 - EJEMPLOS DE PISTAS PARA ORIENTACIÓN CON BRÚJULA

HACIA EL SUR POR EL CAMINO
ENCONTRARÉIS VUESTRO DESTINO

HACIA EL OESTE, POR FAVOR,
HACIA LAS PLACAS QUE TOMAN EL SOL

SI ESCUCHÁIS UN “CUA CUA”
HACIA EL NORTE TENDRÁ QUE ESTAR

HACIA EL OESTE SUBIENDO AL CAMINO
ENCONTRAREIS UN PUENTE SOBRE EL RÍO

CAMINANDO HACIA EL OESTE JUNTO AL AGUA

POR EL CAMINO HASTA LA SOMBRA DE UN GIGANTE
QUE VIVE AL LADO DE UNA ESTATUA

RESERVA DE LA ACTIVIDAD

Para efectuar al reserva de la actividad necesitamos:

- El pago del 25% del importe total de la actividad en la cuenta del CLUB NATURA:
ES52 0182 1223 6502 0178 7838
- El pago del otro 75% se debe realizar antes del comienzo de la actividad.

Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es





Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es





Club Natura | Avenida de Secundino Zuazo 16 5B – 28055 - Madrid

www.clubnatura.es | Teléfono 652675014 | info@clubnatura.es

